



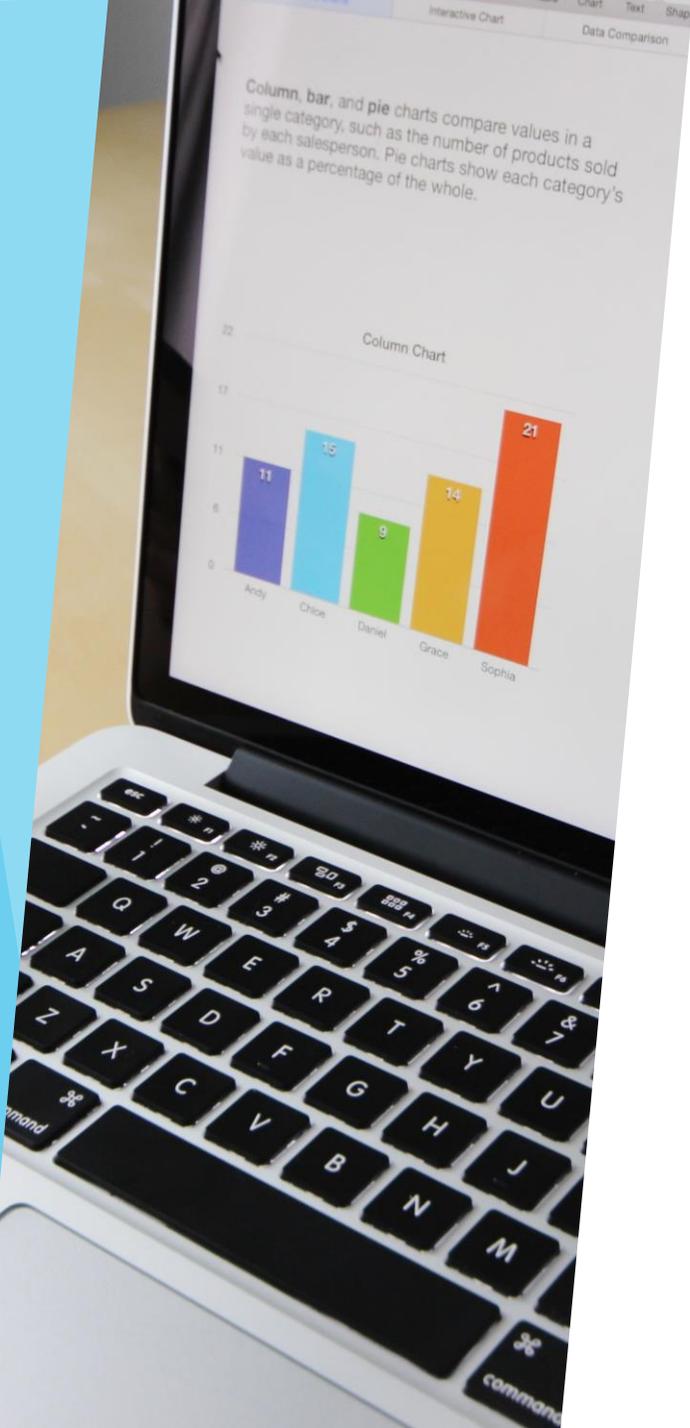
# Ecole Numérique 2021

SPW Economie Emploi Recherche

école numérique | digital wallon .be



LE FONDS SOCIAL EUROPEEN ET LA WALLONIE INVESTISSENT DANS VOTRE AVENIR.



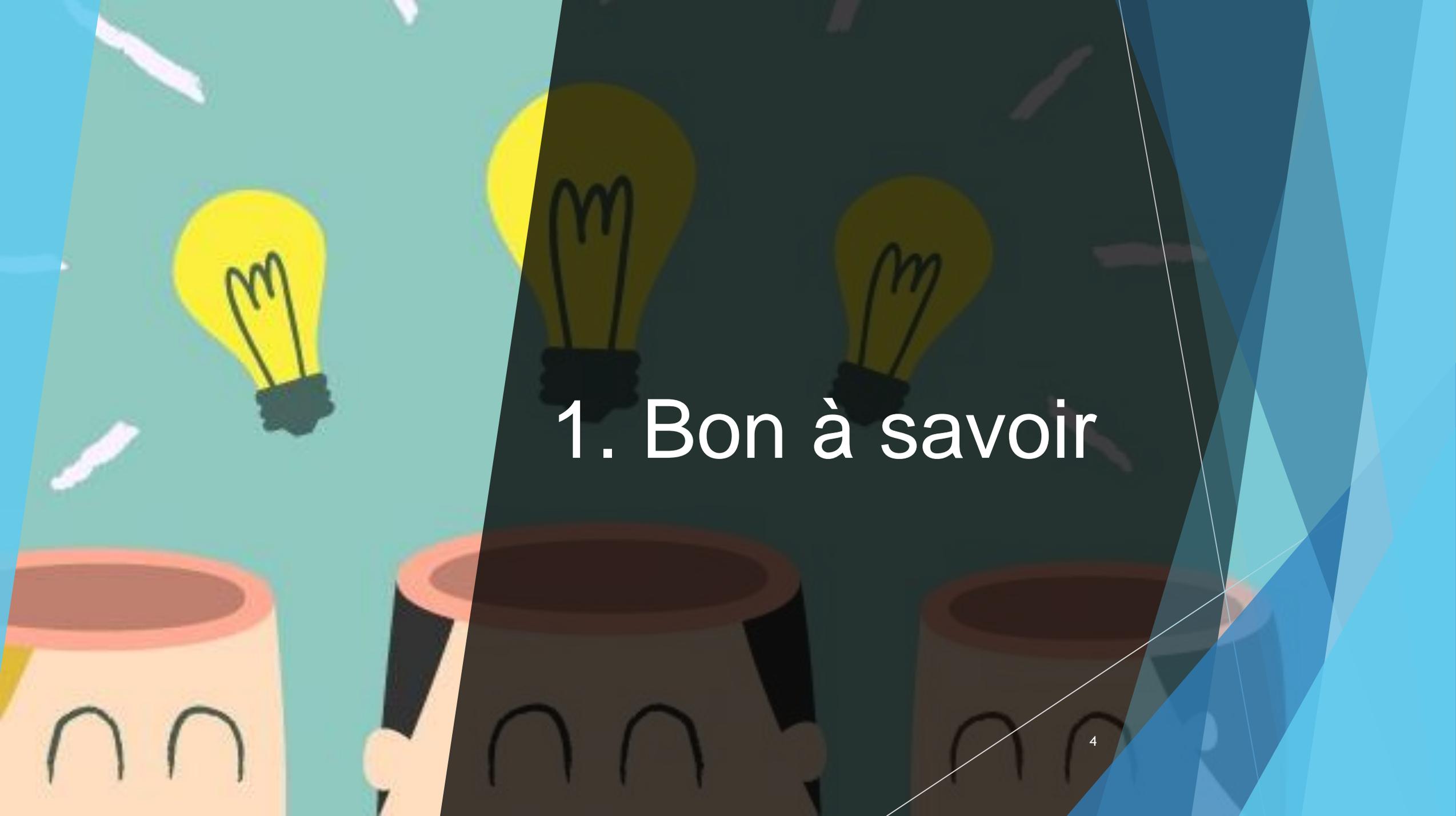
# Pour répondre au sondage



# Agenda

Nouveau sondage  
disponible !

1. Bon à savoir
2. Objectifs des appels à projets
3. Processus d'appel à projets
4. Matériel à disposition des établissements
5. FSE

An illustration featuring a group of stylized human figures at the bottom, looking upwards. Above them are several glowing yellow lightbulbs against a dark blue background. The scene is framed by a large, dark blue, triangular shape that points downwards, and the overall background is a light blue with abstract geometric shapes and white streaks.

# 1. Bon à savoir

# Ecole Numérique c'est quoi ?

- ▶ Appel à projets pédagogiques et numériques
- ▶ Pour les écoles :
  - ▶ Maternelles
  - ▶ Primaires
  - ▶ Secondaires
  - ▶ Enseignement ordinaire ou spécialisé
  - ▶ Enseignement secondaire de promotion sociale
- ▶ **EN 2021 n'est pas accessible aux établissements lauréats EN 2017, 2018, 2019, 2020.**

# Les changements par rapport aux autres appels à projets

- ▶ Accompagnement dès le début (réflexion et rédaction du projet)
- ▶ Edition pilote
- ▶ Si projet pas assez « mature » à la date de soumission des dossiers alors report dans les prochaines éditions des appels à projets.



CHANGE

# Dates clés de l'appel à projets EN 2021



**1ER OCTOBRE 2021**

Introduction des déclaration de candidatures



**17 DÉCEMBRE 2021**

Clôture des déclaration de candidatures



**1ER JUIN 2022**

Fin de l'introduction des dossiers



école numérique

digital wallonia .be

LE FONDS SOCIAL EUROPÉEN ET LA WALLONIE INVESTISSENT DANS VÔTRE AVENIR

# Les points

**50 points maximum par projet**

**1 projet par FE jamais lauréat EN 2017, 2018, 2019 et 2020**



## 2. Objectifs de l'appel à projets

1

Inscrire un maximum d'implantations dans la dynamique de **transformation numérique**

2

Accroître l'exploitation **transversale** des technologies numériques

3

Mettre en projet une **équipe éducative** sur base d'un projet techno-pédagogique

4

Accroître le **nombre** d'enseignants impliqués

# Objectifs de l'appel à projets

5

Inscription du projet  
dans la **stratégie  
numérique**  
d'établissement

6

Accroître la  
**collaboration et  
l'implication** direction  
– enseignants et  
l'implication de chacun

7

**Favoriser la relation**  
enseignants –  
apprenants

→ Différent d'une contribution ponctuelle ou d'un apprentissage particulier !



# Objectifs de l'appel à projets

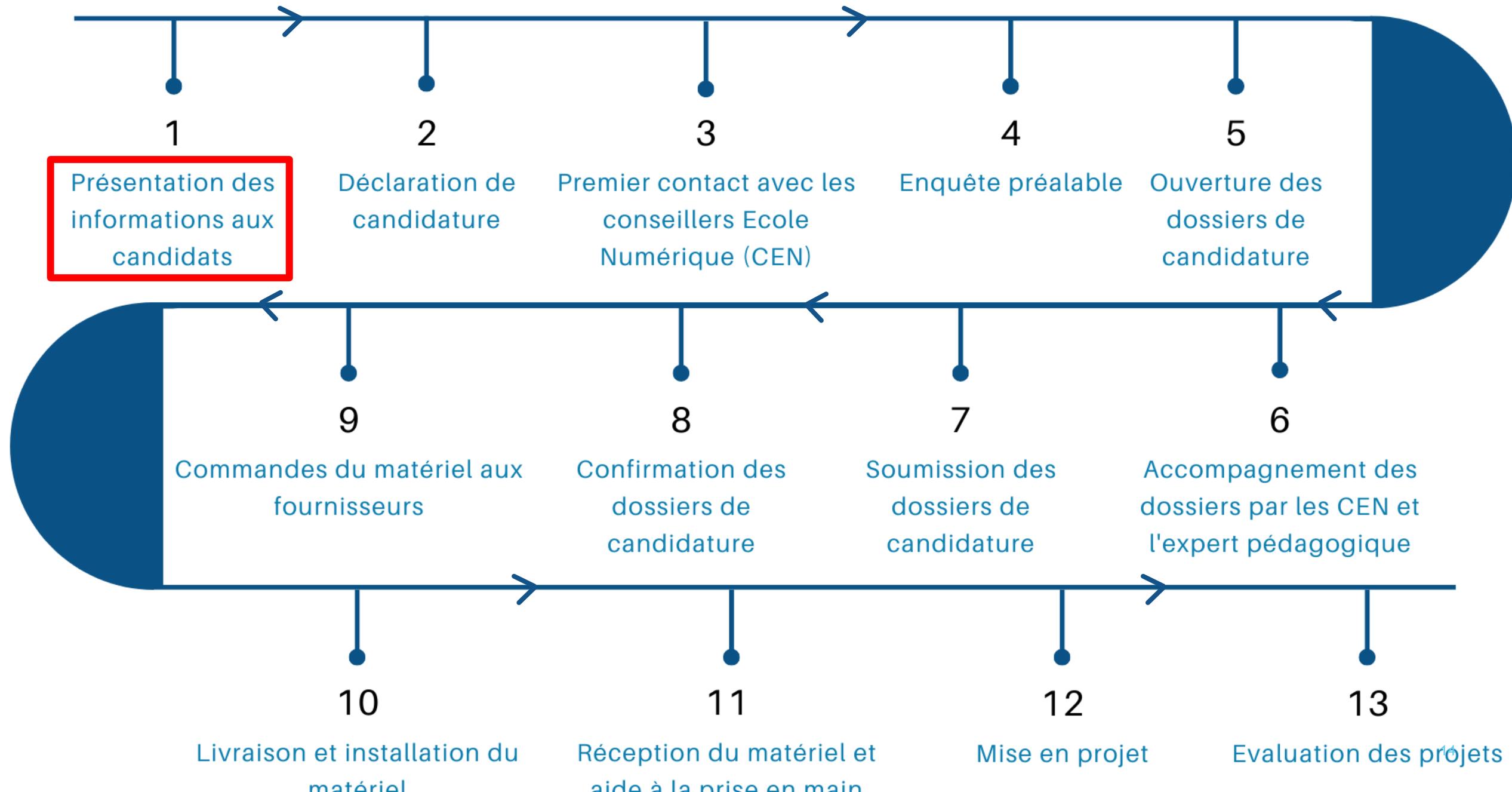
The background of the slide is a vibrant, abstract pattern. It features numerous question marks in various shades of blue and yellow, interspersed with flowing, organic shapes in the same color palette. The overall style is playful and modern. A dark gray rectangular box is centered on the page, containing the title text.

# Questions-réponses

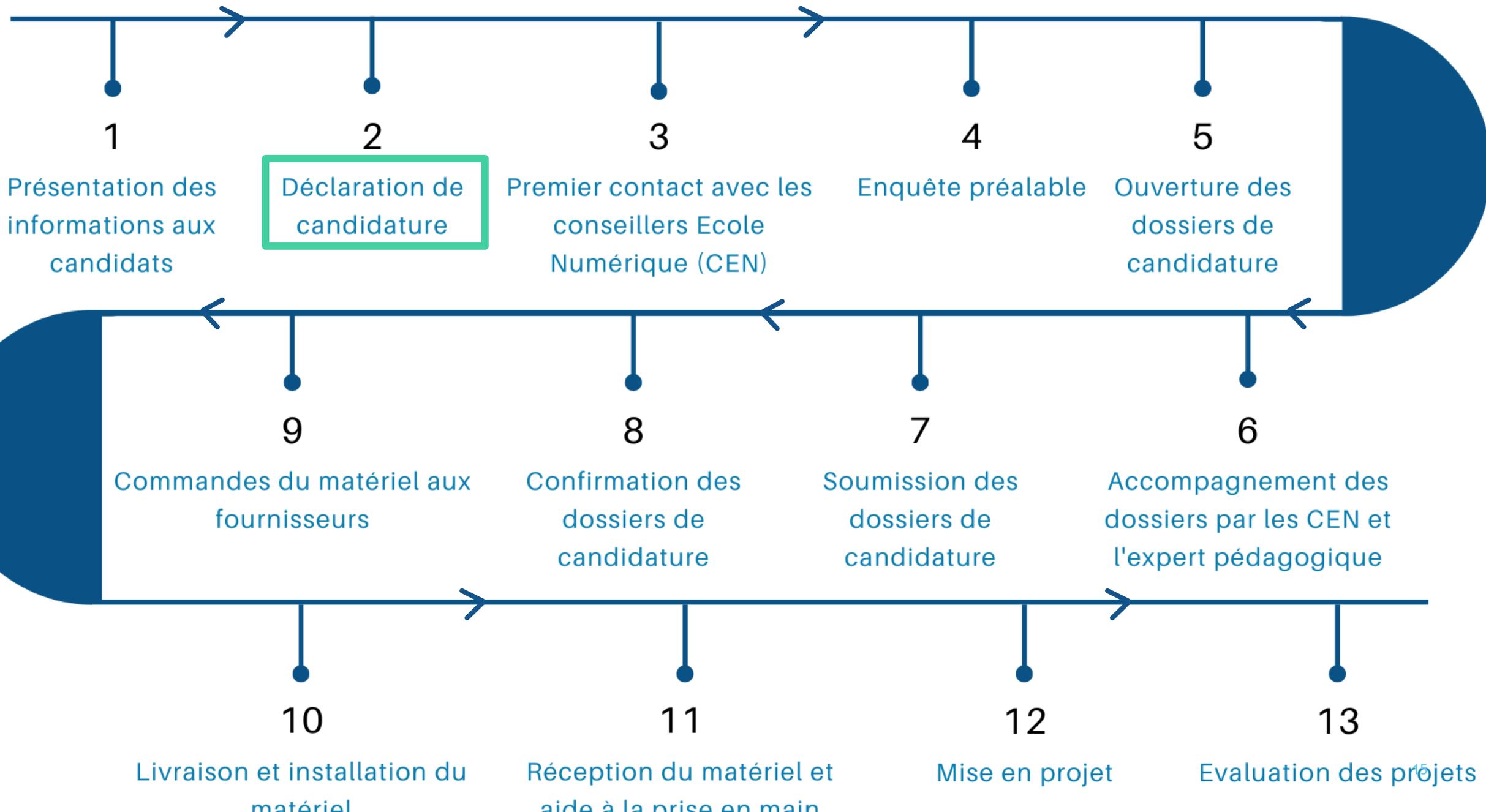


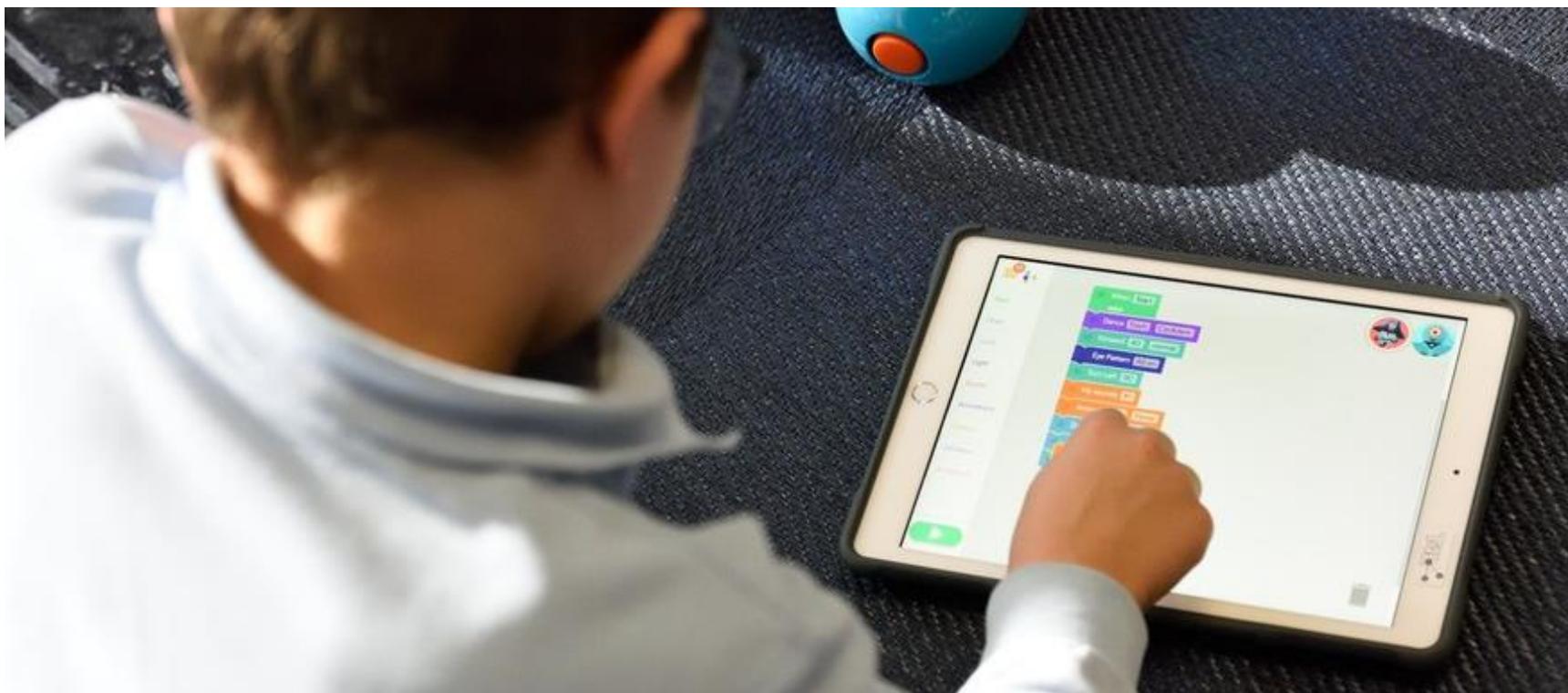
# 3. Processus d'appel à projets

# Les étapes des projets Ecole Numérique



# Les étapes des projets Ecole Numérique





## Etape 2 : Déclaration de candidatures

# Déclaration de candidature

- ▶ Signaler votre intérêt pour la candidature jusqu'au **17 décembre 2021**
- ▶ Compléter un [formulaire sur le site Ecole Numérique](#)
- ▶ Aide technique : conseiller Ecole Numérique



# Nous contacter...

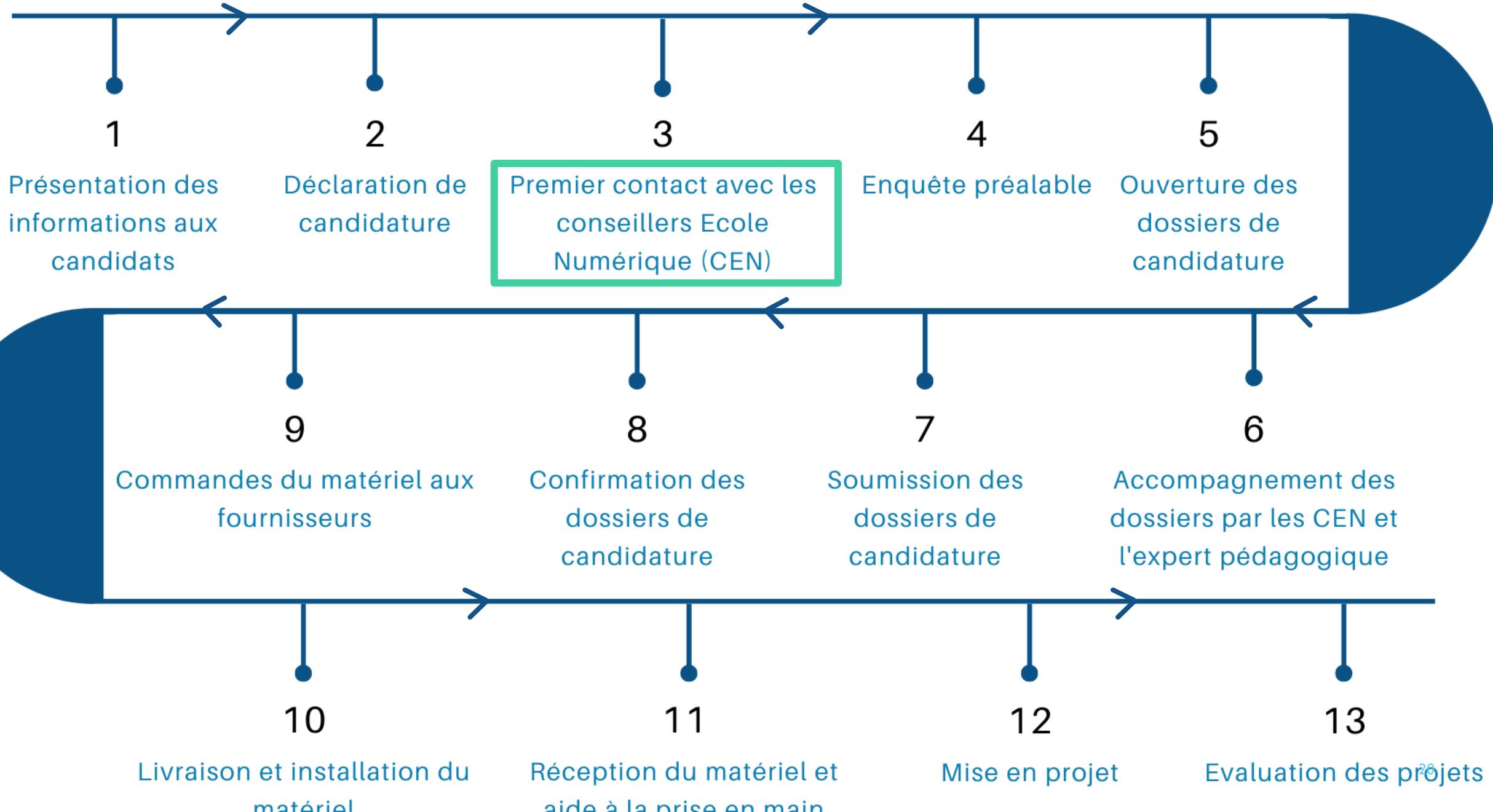
Ecole  
Numérique

- 081 / 33 44 70
- [ecolenumérique@spw.wallonie.be](mailto:ecolenumérique@spw.wallonie.be)

The background of the slide is a vibrant, abstract pattern. It features numerous question marks in various shades of blue and yellow, interspersed with flowing, organic shapes in the same color palette. The overall style is playful and modern. A dark gray rectangular box is centered on the page, containing the title text in white.

# Questions-réponses

# Les étapes des projets Ecole Numérique



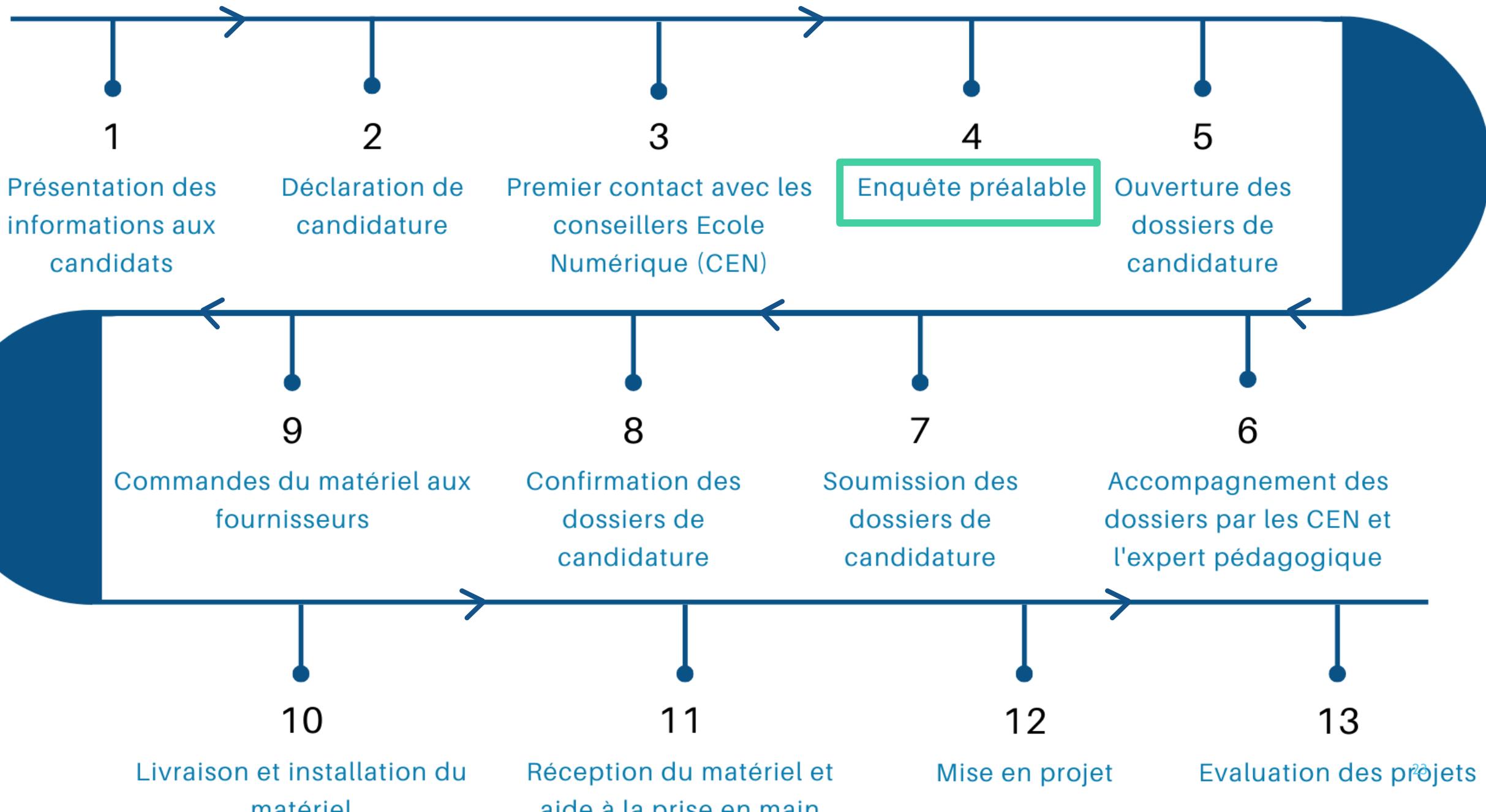


# Premier contact

- ▶ Le conseiller Ecole Numérique (CEN) contacte la direction.
- ▶ Etape de renseignement et d'information sur :
  - ▶ La situation et la demande de l'école
  - ▶ L'élaboration, l'introduction, la mise en place... des projets



# Les étapes des projets Ecole Numérique





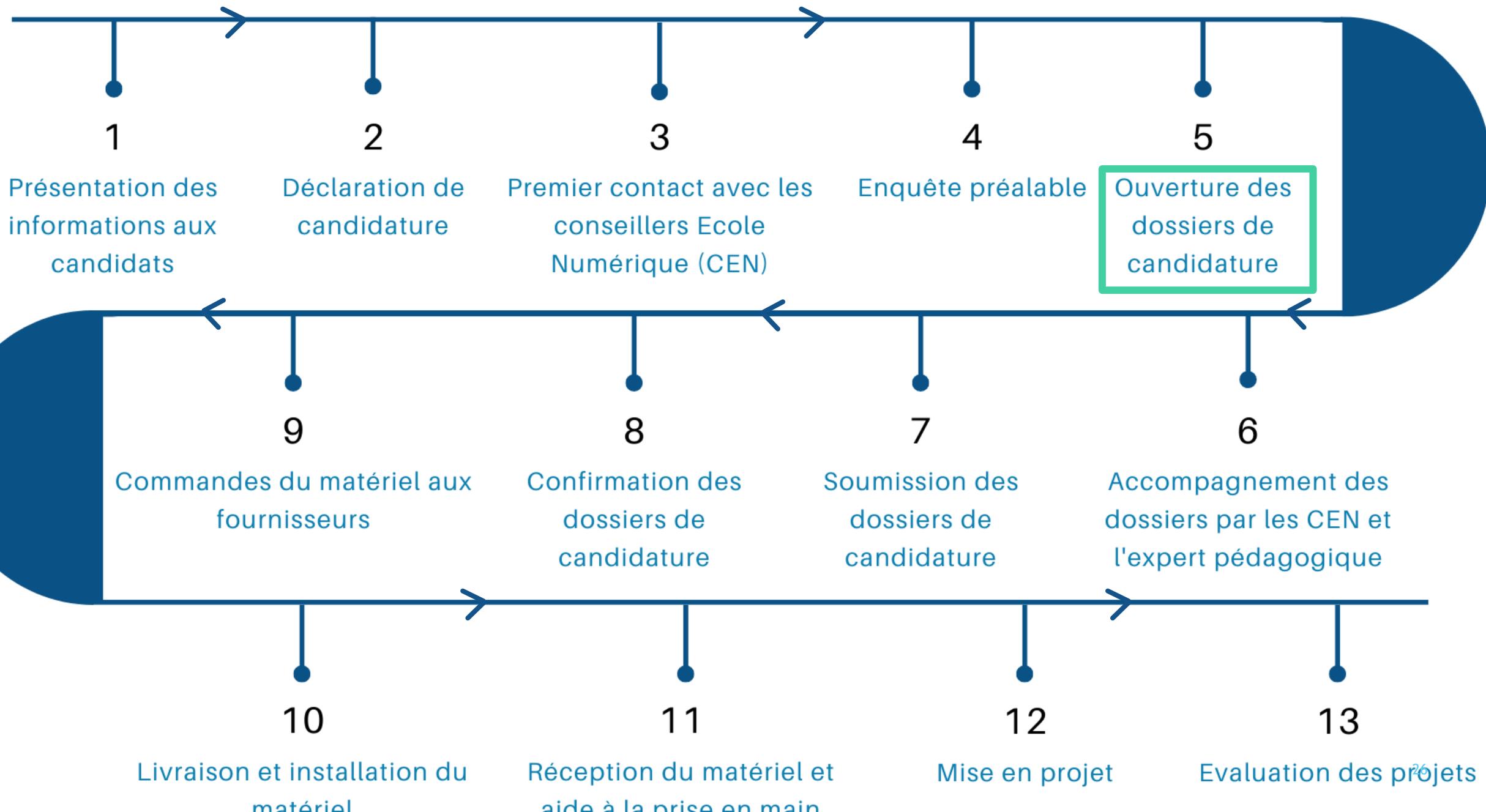
# Etape 4 : Enquête préalable

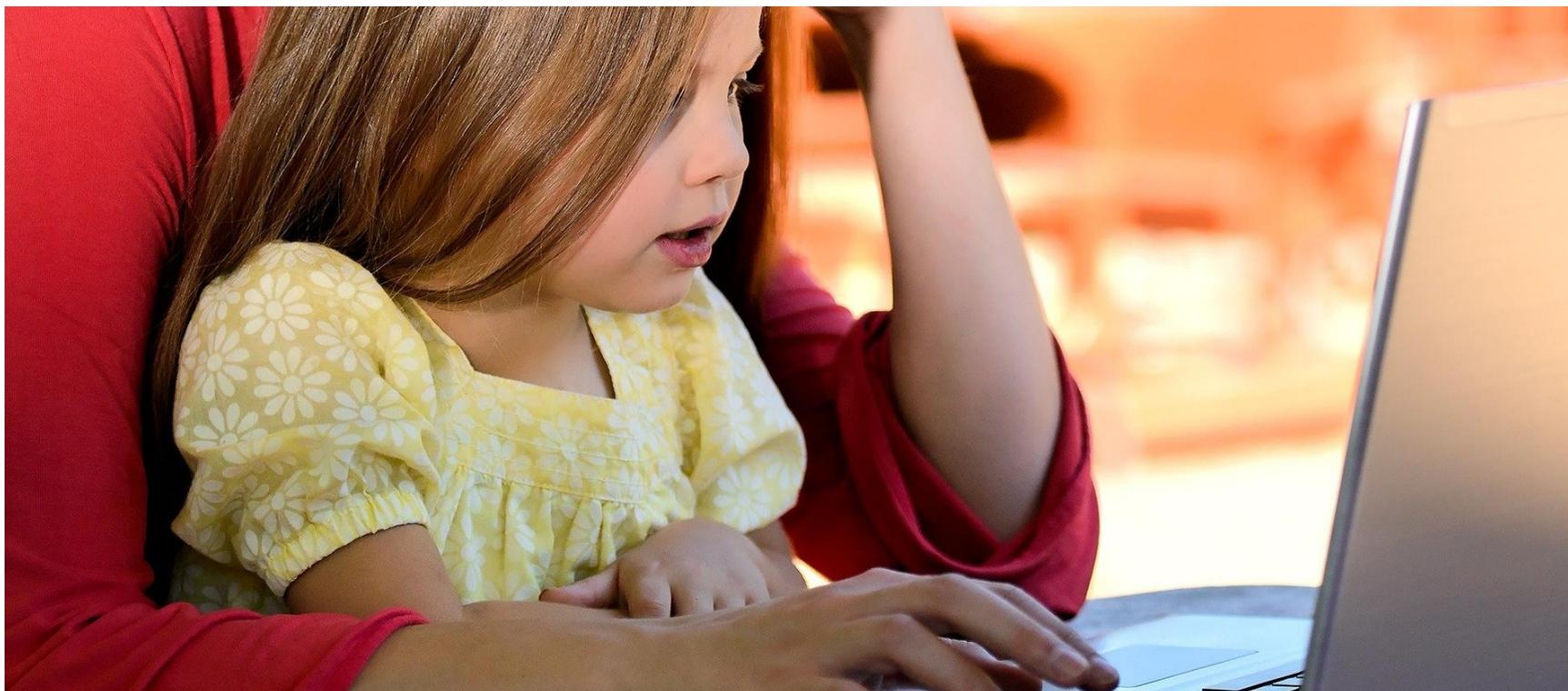
# Enquête préalable

- ▶ Identifier le référent/le porteur de projet.
- ▶ Réaliser le bilan :
  - ▶ L'infrastructure connectique
  - ▶ L'infrastructure de l'école
- ▶ Contacter le pouvoir organisateur (PO) si des travaux doivent être effectués.
- ▶ Si nécessaire (engagements) :
  - ▶ **Débloquer des moyens** financiers et/ou humains.
  - ▶ Mise à disposition d'une **bande passante** suffisante



# Les étapes des projets Ecole Numérique





## Etape 5 : Ouverture des candidatures

# Ouverture des candidatures

Ecole =  
informée

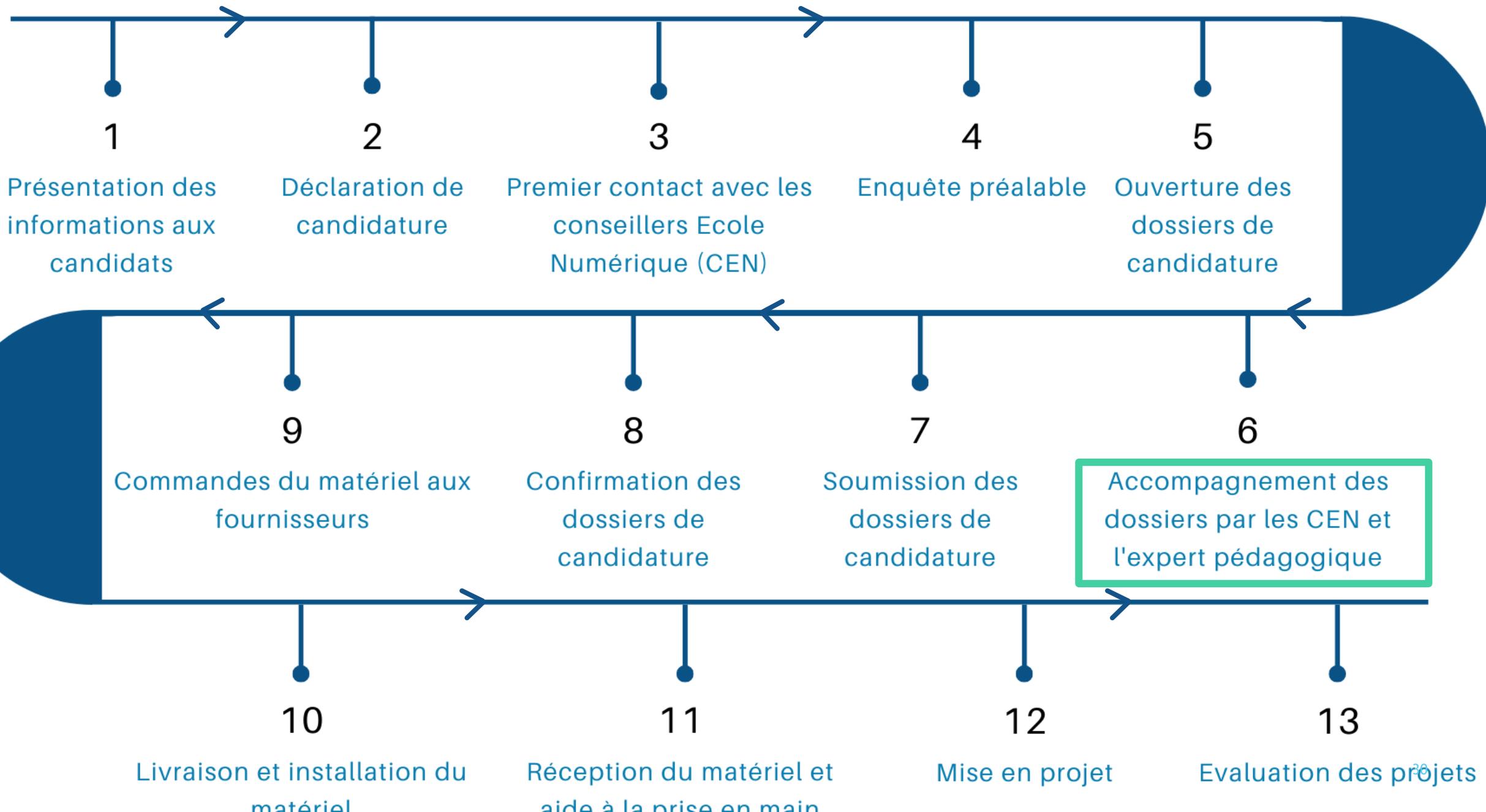
Démarches de  
l'enquête  
préalable  
effectuées

CEN ouvre  
l'espace  
candidature  
dans plateforme

Nouveau sondage  
disponible !

# Questions-réponses

# Les étapes des projets Ecole Numérique





## Etape 6 : Accompagnement des dossiers

# Conseiller Ecole Numérique (CEN)

- ▶ **Définition, gestion et suivi du projet** dans sa globalité
- ▶ **Conseil, support et assistance** à la mise en œuvre et à la réalisation du projet

# Expert pédagogique

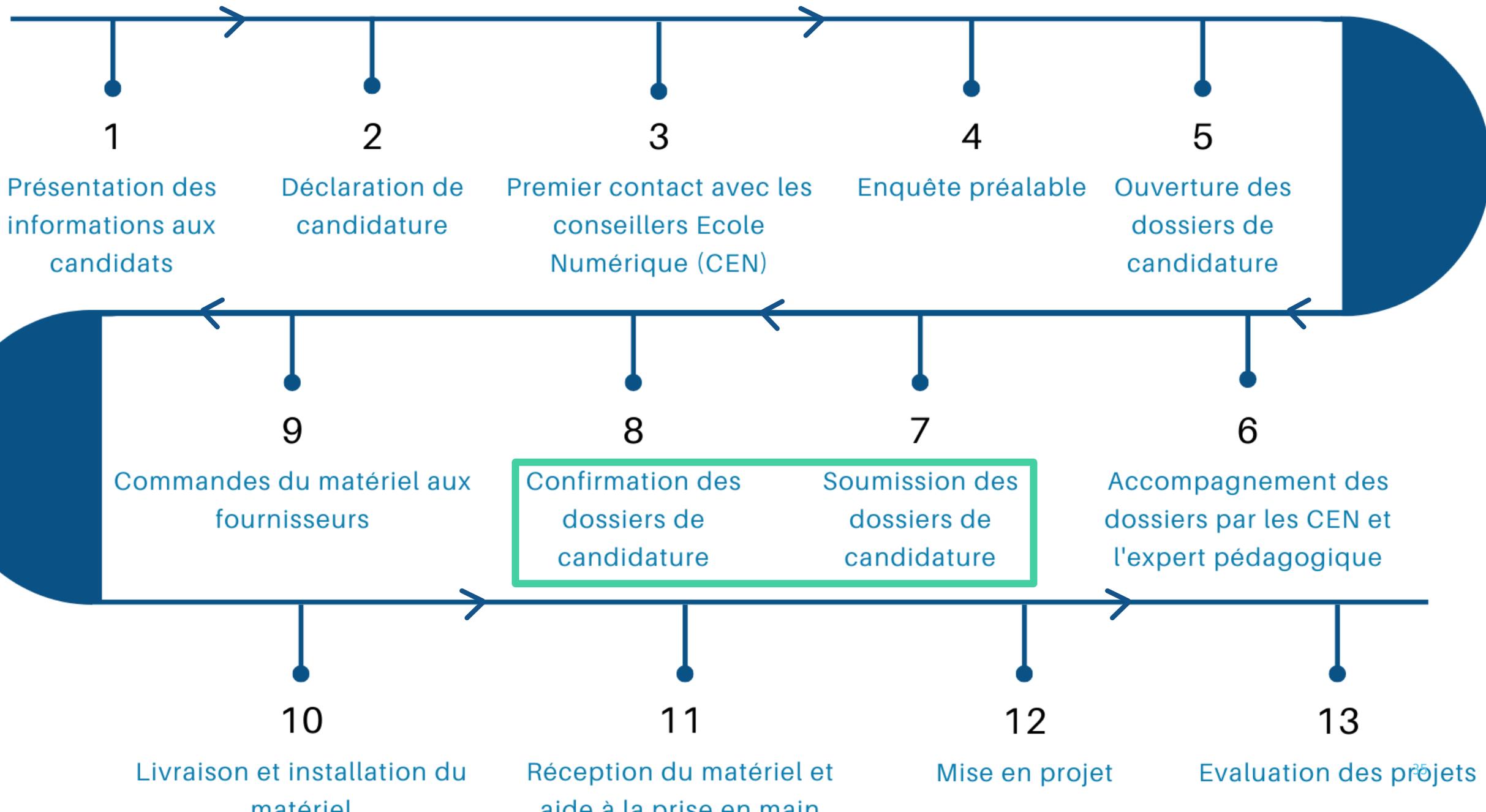
- ▶ **Partie pédagogique des projets**
- ▶ Analyse les idées, donne des conseils et/ou réoriente vos différentes propositions
- ▶ Objectif : obtenir un projet pédagogique et numérique **clair, cohérent et viable** sur le long terme

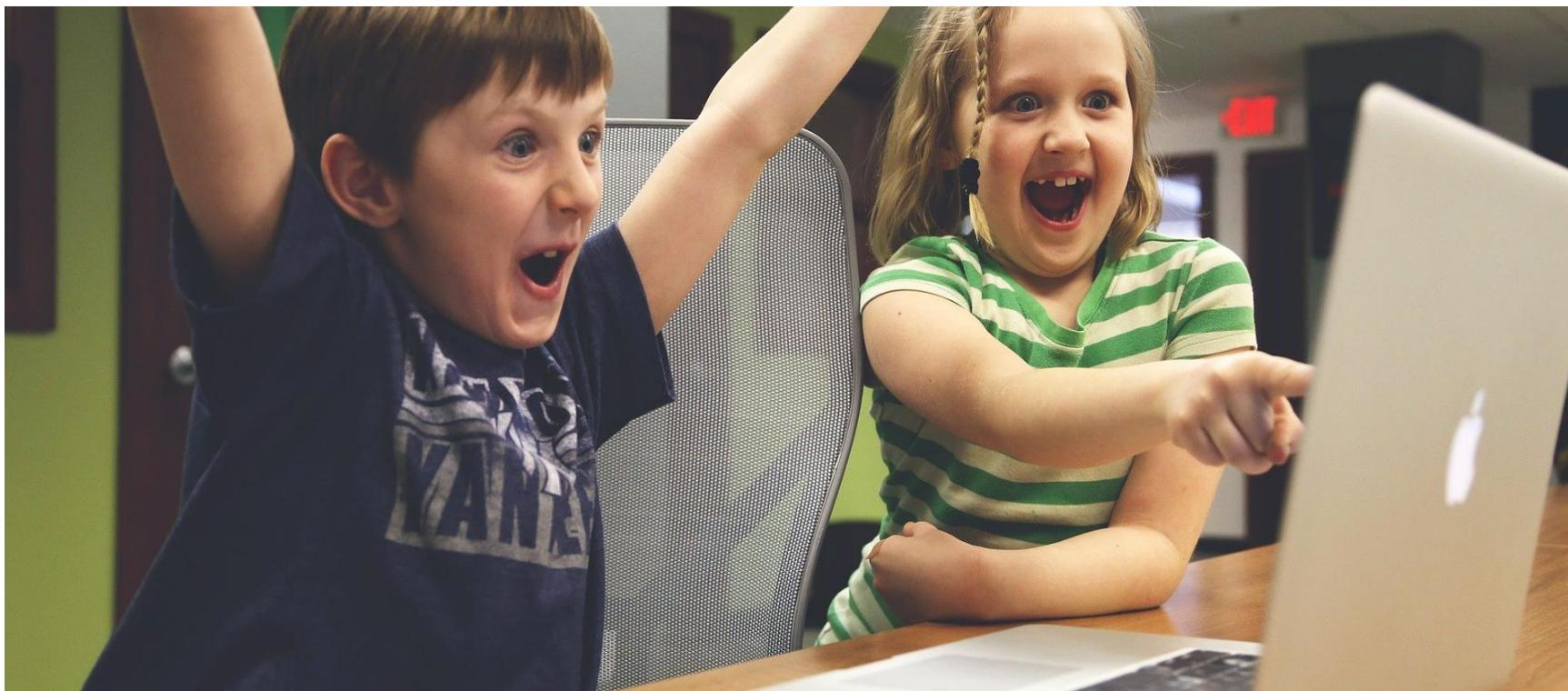
# Assistant à la maintenance informatique (AMI)

- ▶ **Dépannage** des problèmes techniques
- ▶ **Aide, support et conseil**
  - ▶ Optimisation de l'infrastructure
  - ▶ Assistance aux enseignants



# Les étapes des projets Ecole Numérique





## Etape 7 & 8 : Soumission et confirmation des dossiers

# Soumission et confirmation des dossiers

Le projet a reçu l'accord :

- Du conseiller Ecole Numérique
- De l'expert pédagogique

Il peut alors être validé sur la plateforme

Projet doit être signé par le PO et/ou la direction (engagement)

# Attention !



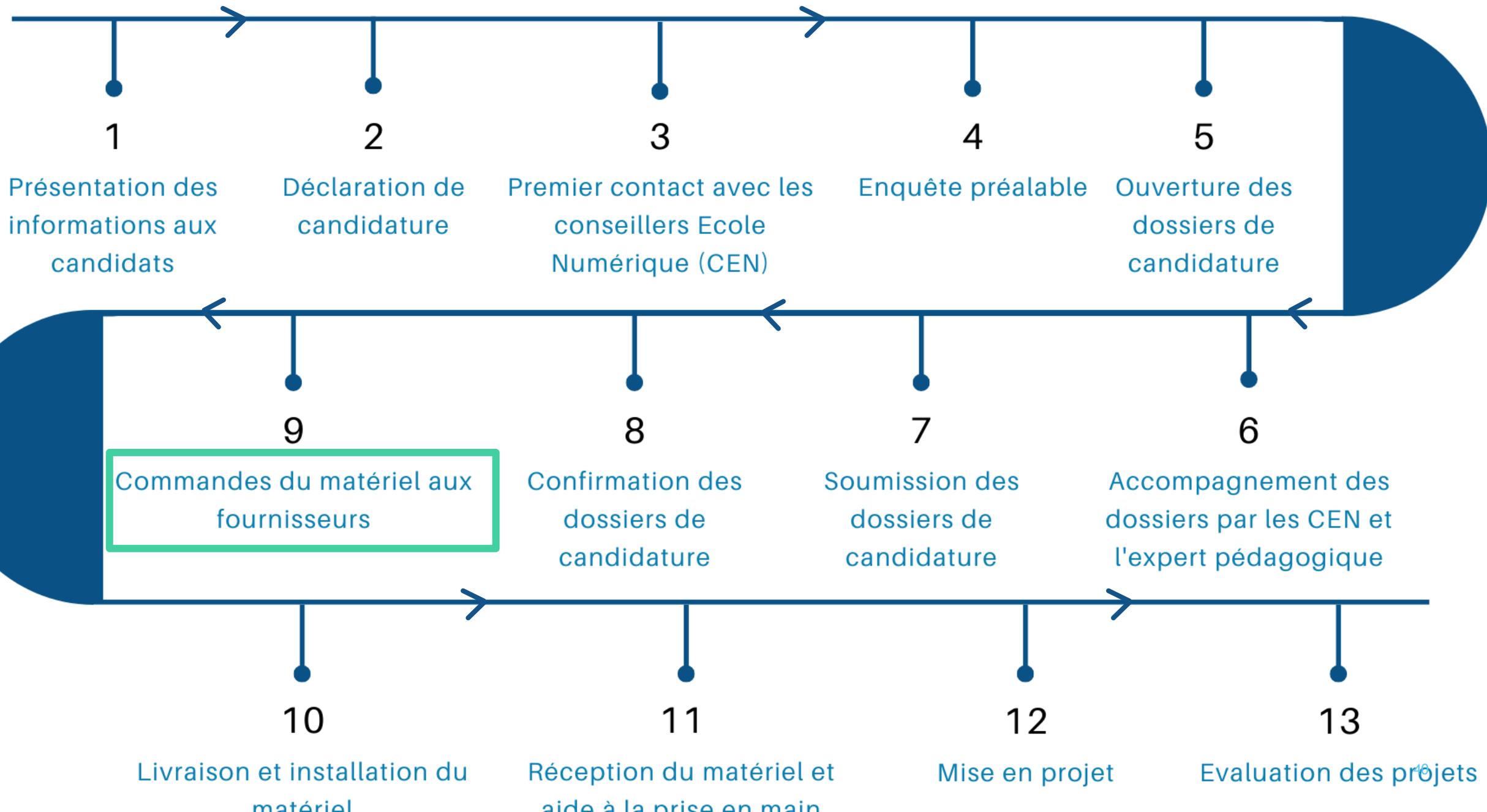
Si le dossier n'est pas suffisamment « mature » avant le **1<sup>er</sup> juin 2022**, il sera reporté à l'édition suivante de l'appel à projets





# Questions-réponses

# Les étapes des projets Ecole Numérique





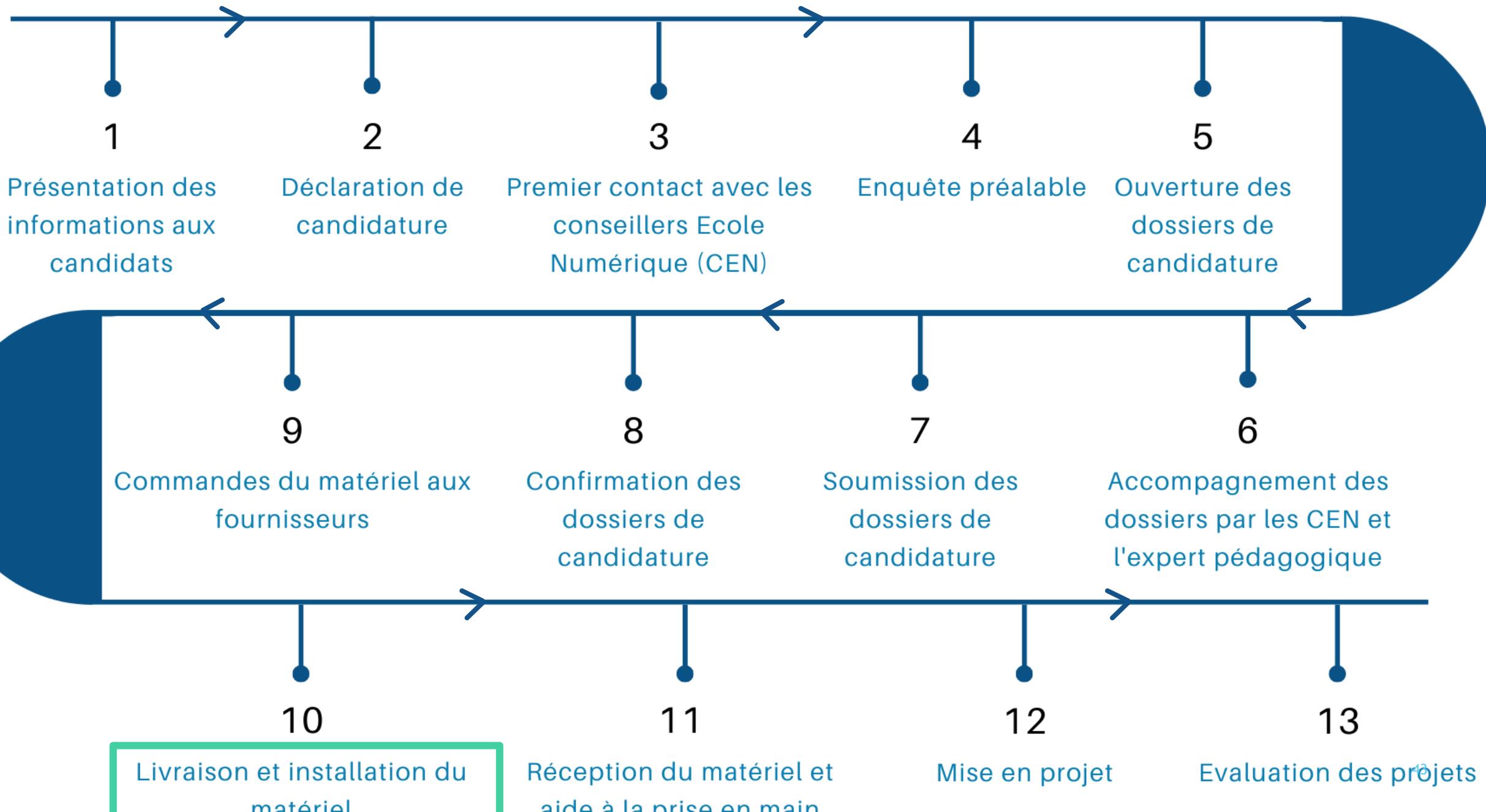
# Etape 9 : Commandes

# Commandes

Toutes les candidatures confirmées sont transformées en projets

Le SPW s'occupe de commander le matériel (vagues)

# Les étapes des projets Ecole Numérique





## Etape 10 : Livraison et installation du matériel

1

Disponibilité des  
acteurs du projet

2

Livraison à  
l'endroit prévu

3

Prévoir un  
espace sécurisé

Conditions des livraisons

# Attention !



**Ne pas**  
**déballer** les  
colis avant la  
réception par  
SPW

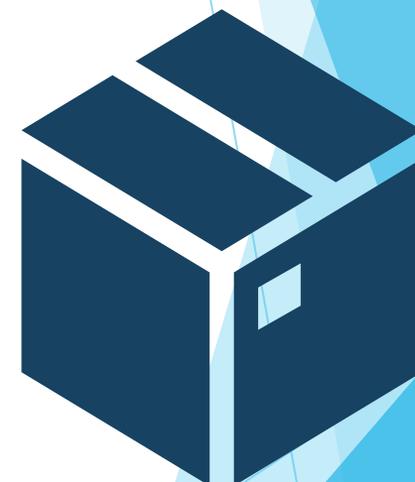
Indiquer le  
**nombre de**  
**boîtes** reçues  
sur le bon de  
livraison

**Signer** le  
bon de  
livraison est  
obligatoire

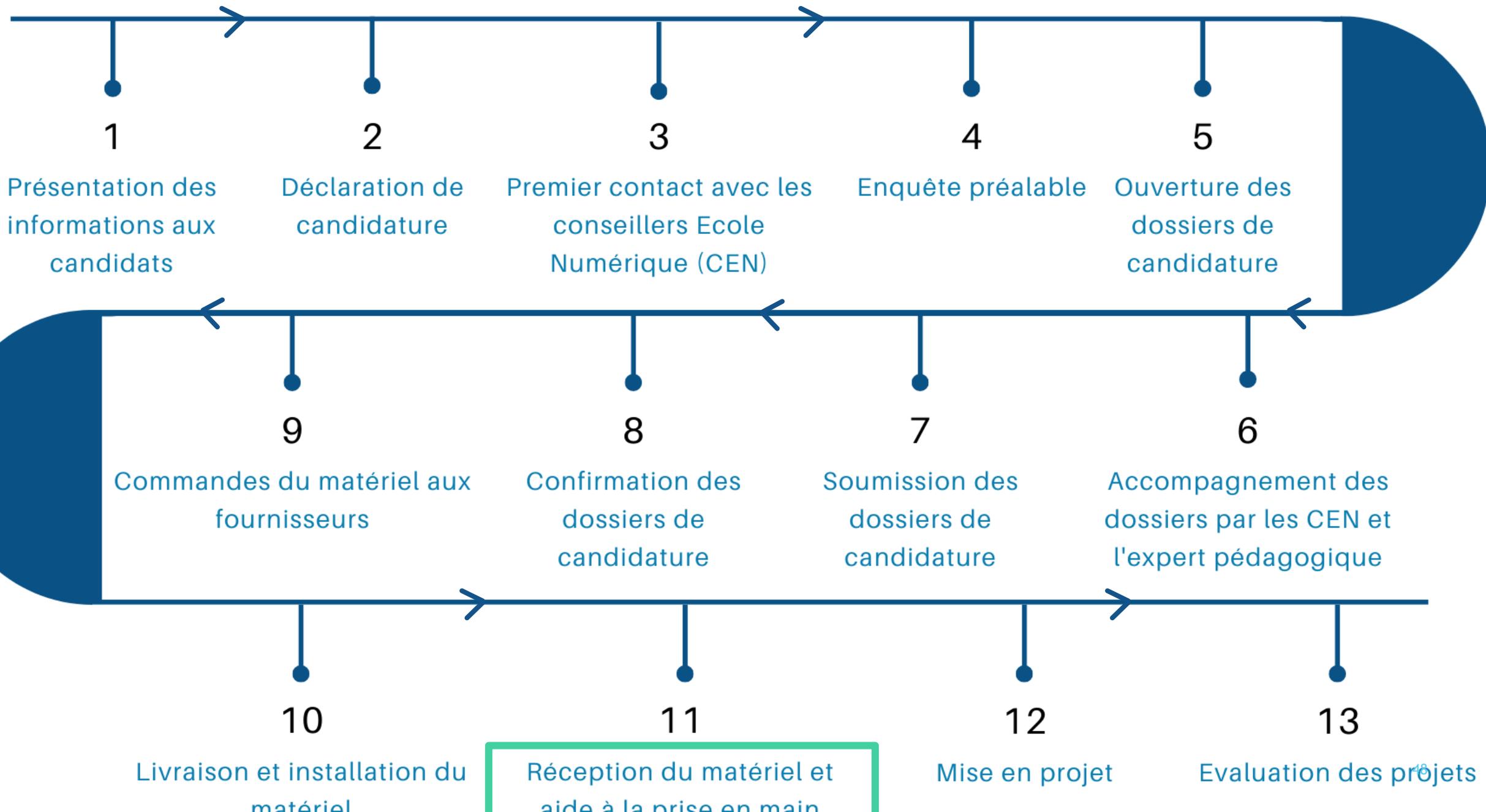


# Attention !

- ▶ Aucun délai de livraison et d'installation ne peut être annoncé.
- ▶ Raison : difficultés de livraison (pénurie mondiale).
- ▶ Le matériel sera livré dès que possible.



# Les étapes des projets Ecole Numérique





## Etape 11 : Réception du matériel

# Réceptionner comment ?

Avec un rendez-vous préalable

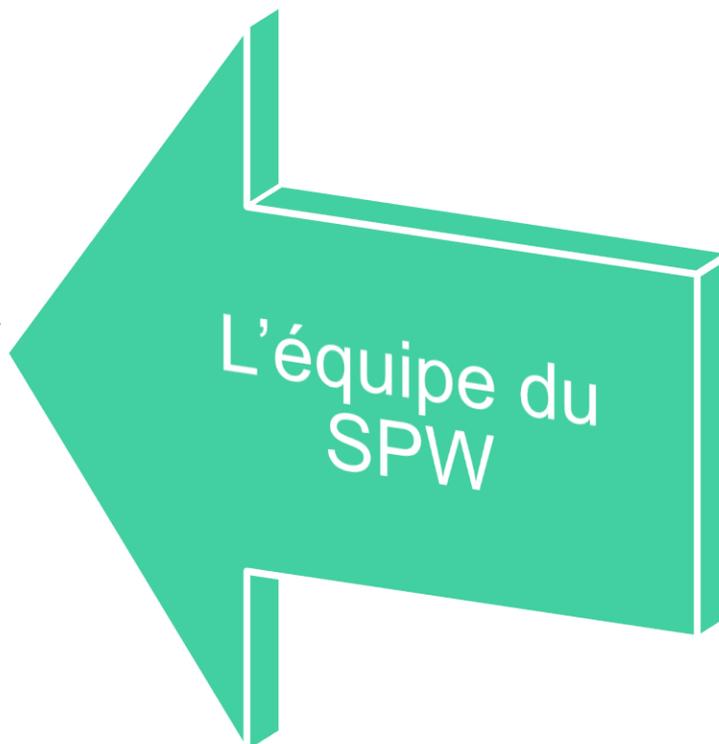
Visite sur place de l'équipe SPW dans les jours qui suivent la livraison du matériel

Présence obligatoire d'un membre de l'équipe du projet

Accessibilité du matériel lors du passage de l'agent du SPW



# Réceptionner avec qui ?

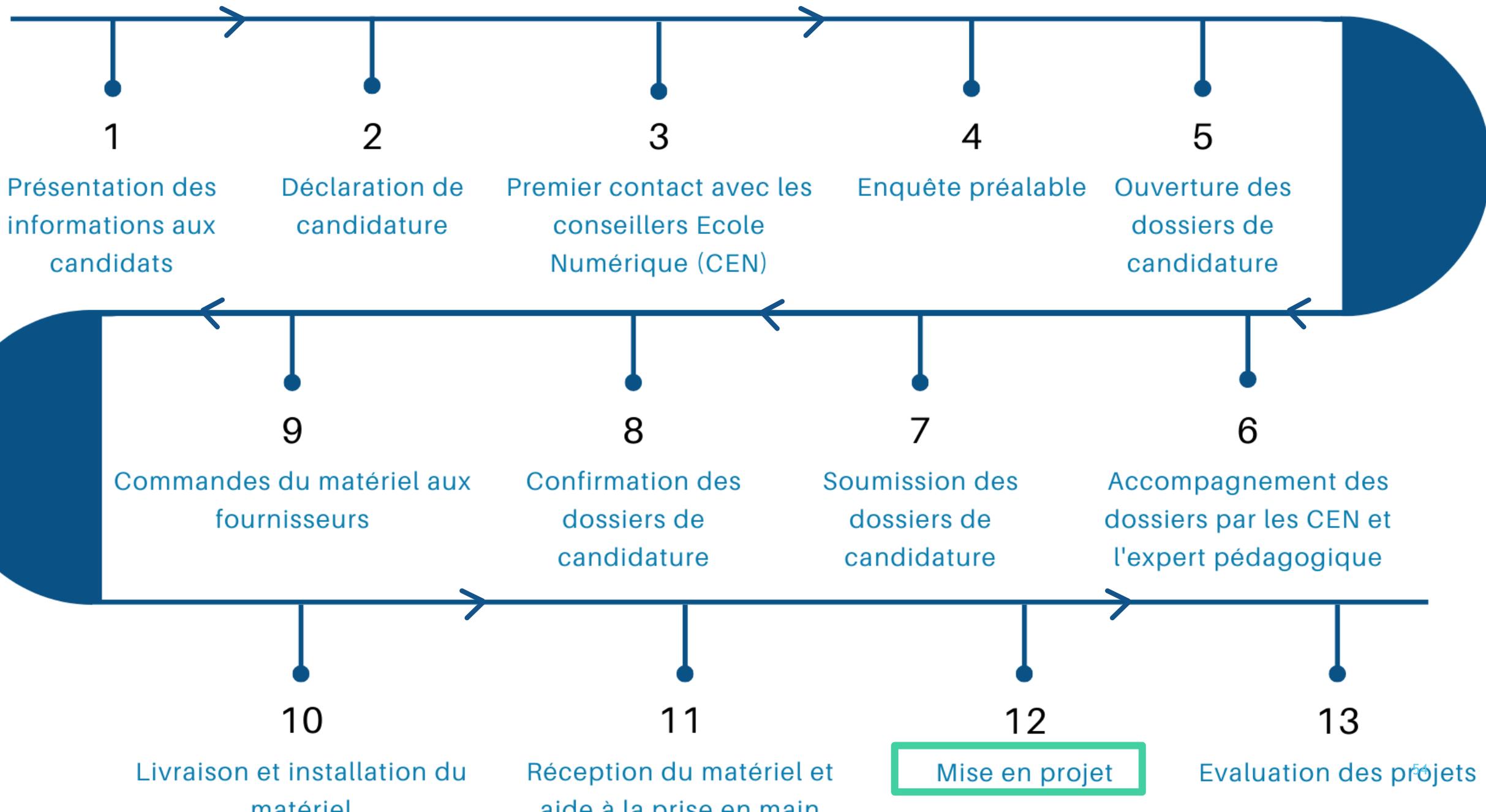






# Questions-réponses

# Les étapes des projets Ecole Numérique





## Etape 12 : Mise en projet

# Mise en projet : engagements



Lorsque le matériel est installé et opérationnel, le projet pédagogique peut démarrer.



Utiliser le matériel comme une personne « **prudente et raisonnable** » **durant 3 ans.**



**Adapter l'assurance multirisques.**



Promouvoir usages et développement des **compétences numériques.**

Mise en projet : en lien avec les engagements

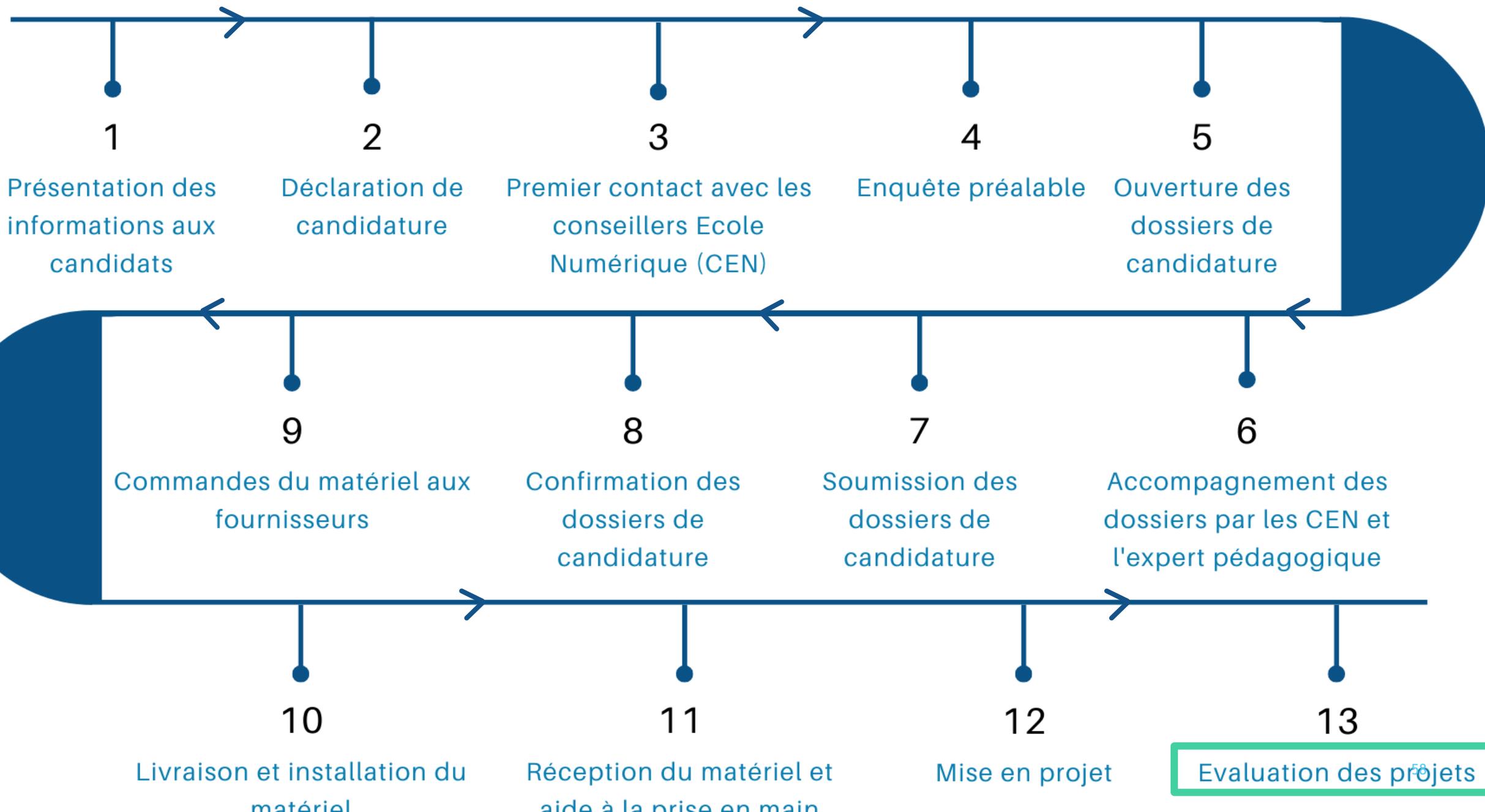
Suivre des formations

Nouveau sondage disponible !



Liste des centres de formations disponible dans ce dossier.

# Les étapes des projets Ecole Numérique





## Etape 13 : Evaluation

# 01

Evaluer le dispositif  
Ecole Numérique  
(répondre au  
questionnaire)

# 02

Participer à  
l'enquête EN : faire  
le point sur le projet  
et mesurer son  
impact sur l'école

# 03

Partager vos  
réalisations

## Evaluation : engagements



# Questions-réponses

The background features a stylized illustration of school supplies. On the left, there are stacks of colorful binders (orange, green, blue, red) and folders (green, orange, blue, red) resting on cardboard boxes. The right side of the image is dominated by a dark blue, semi-transparent geometric shape that contains the text. The overall color palette is primarily blue, with accents of various colors from the school supplies.

## 4. Matériel à disposition des écoles

# Les tablettes

- ▶ Android
- ▶ Apple



# Les PC

- ▶ Chromebook
- ▶ Winbook
- ▶ Hybride
- ▶ PC portable Windows
- ▶ MacBook
- ▶ Mini PC



# Matériel de projection

## ▶ TBI



# Matériel de codage et robotique

- ▶ Set de cartes de programmation micro:bit



# Autre matériel

- ▶ NAS
- ▶ Kit média-photo
- ▶ Scanner mobile
- ▶ Point d'accès Wi-Fi



# Plus d'informations techniques sur les lots via :



[www.ecolenumerique.be/centrale-de-marche](http://www.ecolenumerique.be/centrale-de-marche)

**Acquisition possible de matériel supplémentaire aux prix et conditions « SPW »**

Garantie de 3 ans, possibilité d'acheter à la pièce, pas d'obligation des « 3 offres »...



# 5. FSE

UNION EUROPÉENNE

# Soutien du Fond Social Européen pour Ecole Numérique

Le Service Public de Wallonie bénéficie d'un financement du Fond Social Européen pour ses actions :

- ▶ de sensibilisation
- ▶ d'accompagnement aux porteurs de projets
- ▶ de prise en main du matériel
- ▶ de soutien technique et de gestion des projets



**UNION EUROPÉENNE**

Fonds Social Européen



# Merci pour votre attention !

Avez-vous des questions ?